

Dopla

Leuke spelideeën met rekenen voor 2 of meer spelers.

Voordat je het spel begint bepaal je samen hoeveel speelrondes je wilt doen. Hieronder wordt steeds het woordje **getal** gebruikt, daarmee wordt bedoeld het **aantal ogen dat boven ligt**.



Let op: de blauwe dobbelsteen heeft 3 aantallen ogen per zijde, je neemt het getal (aantal ogen) dat rechtop staat.

Hier is dus het getal 3 gegooid.

PLUS

Kies een aantal dobbelstenen. Elke speler dobbelt om de beurt 1 keer met deze dobbelstenen. De getallen van de dobbelstenen worden bij elkaar **opgeteld**. Aan het eind, afhankelijk van het aantal rondes dat je hebt afgesproken, worden per speler **alle** getallen bij elkaar opgeteld en degene met de **grootste uitkomst** wint.

MIN

Kies 2 dobbelstenen. Elke speler dobbelt om de beurt 1 keer met deze 2 dobbelstenen. Per ronde wordt het **kleine getal van het grote getal afgetrokken** en opgeschreven. Aan het eind tel je alles bij elkaar op en de speler met het **hoogste uitkomst** heeft gewonnen.

Variatie: Kies meerdere dobbelstenen. Trek van het grootste getal dat je hebt gegooid **alle** andere getallen af en schrijf deze uitkomst op. Dit kun je ook weer een aantal rondes doen.

Voorbeeld: Stel je hebt het volgende gegooid met 5 dobbelstenen 30, 19, 10, 6 en 2. Dan is de uitkomst $30-19-10-6-2 = -7$

EVEN/ONEVEN

Alle spelers dobbelen 3 keer om de beurt met **alle** dobbelstenen. Alleen de dobbelstenen met **even/oneven** getallen na 3 rondes worden bij elkaar **opgeteld** (2, 4, 6, etc. / 1, 3, 5, etc.). Degene met het hoogste uitkomst wint. Je kunt eventueel ook meer rondes afspreken.

21

Kies 1 dobbelsteen. Je dobbelt met deze dobbelsteen. Dit doe je net zo vaak tot je de **som 21** (of een ander getal dat jullie samen hebben afgesproken) krijgt of net eronder. Iedere keer nadat je gedubbeld hebt, kun je beslissen om te stoppen of door te gaan.

Let op: als je **boven** het afgesproken getal komt dan ben je af. Als je stopt of je als je af bent, dan gaat de beurt naar de volgende speler. Als het spel is afgelopen dan wordt bepaald wie er gewonnen heeft. Als iemand 21 heeft gegooid, dan heeft hij/zij gewonnen. Anders de speler die er het dichtst in de buurt zit.

PAS OP VOOR 44!

Alle spelers dobbelen **om de beurt met 1 gekozen dobbelsteen**. Speler 1 gooit de dobbelsteen en het getal wordt genoteerd. Dan gooien de volgende spelers en zij tellen steeds hun aantal ogen erbij op. De speler die de **som 44** heeft bereikt of er overheen gaat (of een ander getal dat van te voren is afgesproken) is af. Ga zo door tot er een winnaar overblijft.

Variatie: De getallen worden niet opgeschreven en het wordt uit het hoofd gedaan.

GROOTSTE GETAL GOOIEN

Kies een aantal dobbelstenen (meer dan 1). Iedere speler gooit om de beurt met deze dobbelstenen. Schrijf de getallen van **groot naar klein achter elkaar** op. De speler met het **grootste getal** wint.

Bijvoorbeeld: een speler gooit 18, 11, 7 en 1 dan krijgt hij het getal 181171. Gooit de volgende speler 19, 9, 6 en 3 dan krijgt hij/zij het getal 19963 en dat is kleiner, dus speler 1 heeft gewonnen.

VERMENIGVULDIGEN

Kies een aantal dobbelstenen. Alle spelers dobbelen 1 keer met deze dobbelstenen. De aantallen ogen op de dobbelstenen worden met elkaar **vermenigvuldigd**. De uitkomst wordt per ronde genoteerd en aan het eind opgeteld en degene met het hoogste uitkomst heeft gewonnen.