

Trits

Het aandenken van W4Kangoeroe in 2011 is het kaartspel Trits. Maar denk niet dat het een gewoon kaartspel is. Het Nederlandse woord **trits** betekent **drietal** en dat is precies waar het in dit spel om draait: vind drie kaarten die bij elkaar horen. We gaan het spel nu eerst uitleggen.

De kaarten

Op een trits-kaart staat een **aantal** figuurtjes, in een zekere **kleur**, met een zekere **vulling** (het binnenwerk) en van een zekere **vorm**. Een kaart heeft dus vier eigenschappen: **aantal, kleur, vulling, vorm**. De kaart hieronder heeft twee, groene, open kangoeroes.



Voor elke eigenschap zijn er drie mogelijkheden:

Aantal: een, twee of drie

Kleur: rood, groen of blauw

Vulling: vol, leeg of omrand

Vorm: driehoek, trapezium of vlieger

Van elke mogelijke combinatie is er precies één kaart.

Kun jij nu beredeneren dat Trits 81 kaarten telt?

Wat is een trits?

Drie kaarten vormen een trits als ze elk van de vier eigenschappen óf hetzelfde óf verschillend hebben. **Voorbeeld**

Ze hebben alledrie twee kangoeroes, zijn alledrie groen, maar hebben alledrie verschillende vulling (de een leeg, de ander vol en de derde omrand).



of

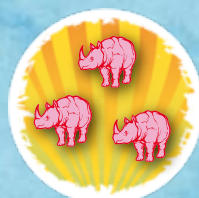
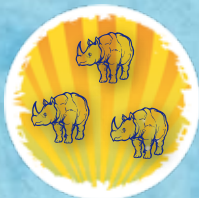
Ze hebben alledrie één figuurtje, zijn verschillend van kleur (dus een rood, een groen en een blauw), hebben verschillende vulling (een vol, een leeg en een omrand) en hebben verschillende vorm (dus een kangoeroe een neushoorn en een dromedaris).



Drie kaarten vormen dus een trits als de drie kaarten tegelijk

- evenveel figuren hebben of de drie aantallen verschillend zijn,
- de figuren dezelfde kleur hebben of de drie kleuren verschillend zijn,
- de figuren dezelfde vulling hebben, of de drie vullingen verschillend zijn,
- de figuren dezelfde vorm hebben of de drie vormen verschillend zijn.

Hieronder staan twee kaarten. Wat moet er op de derde kaart staan, opdat ze een trits vormen?



Kun je beredeneren dat bij elke twee kaarten er precies één kaart bestaat die het tweetal aanvult tot een trits?

Het spelverloop

De spelleider legt twaalf kaarten open op tafel. De spelers proberen zo snel mogelijk een trits te vinden.

Als een speler een trits heeft gevonden, roept hij **trits!** De speler wijst de drie kaarten aan die een trits zouden vormen, en de anderen controleren of het werkelijk een trits is. Als de kaarten inderdaad een trits vormen, krijgt de speler die trits riep de drie kaarten. De spelleider legt drie nieuwe kaarten op de lege plekken. Als de kaarten geen trits vormen, is de speler die trits riep uitgeschakeld, totdat een ander trits heeft geroepen.

Als er geen trits kan worden gevonden legt de spelleider drie extra kaarten bij de kaarten die er al liggen. Als er een trits gevonden is, worden de lege plekken niet opgevuld (behalve als er geen trits meer kan worden gevonden).

Wie wint?

Als alle 81 kaarten zijn gelegd en er geen trits meer kan worden gevonden, is het spel afgelopen. De speler met de meeste kaarten wint.

Meer info over Trits vind je op de website www.w4kangoeroe.nl



Oefeningen

Oefening 1: Hoeveel tritsen zie je? Onderaan de bladzijde staan ze allemaal.



Oefening 2: Hoeveel tritsen zie je? Onderaan de bladzijde staan ze allemaal.



Oefening 1: 1+4+10, 2+3+8, 4+5+9, 4+7+11, 4+7+9, 6+8+11
Oefening 2: 1+10+11, 2+3+7, 3+9+12, 4+6+10, 5+9+11, 8+9+10