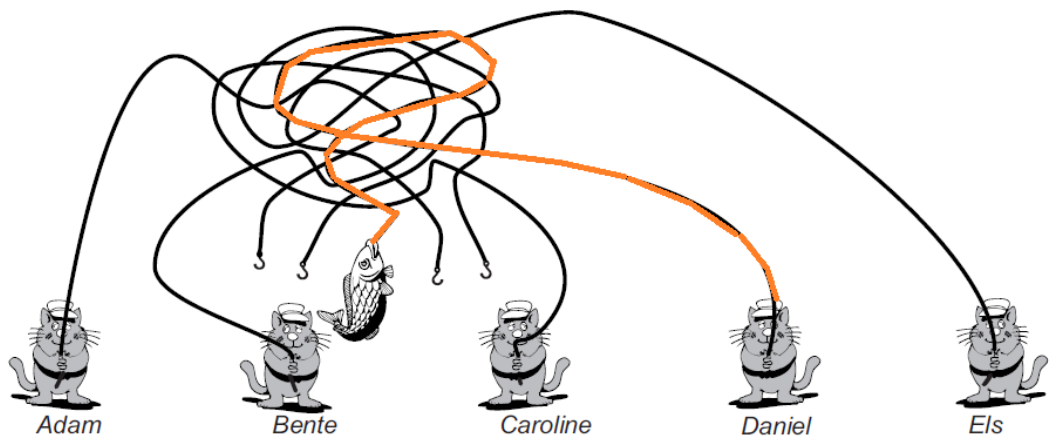


Uitwerkingen wizFUN 2017

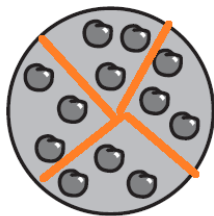
1. D



2. C



3. B

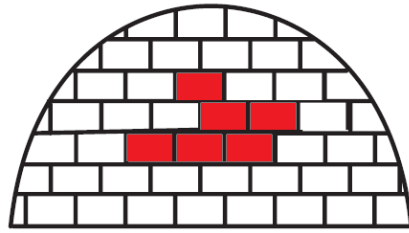


4. E

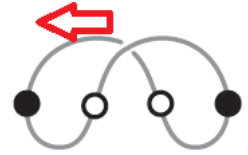


5. A Antwoord B en E hebben teveel grijze ruitjes. Antwoorden C en D hebben teveel kleine rondjes.

6. A



7. E Als je het snoertje volgt in de richting van de pijl, dan zie je dat de witte en zwarte kralen om en om zitten.

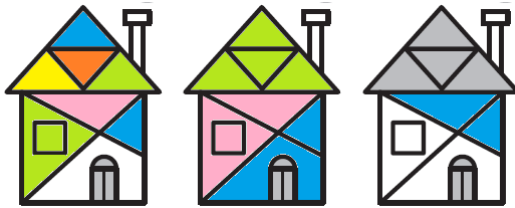


8. D Na 4 stapjes ligt het kussen weer zoals aan het begin. Na nog eens 4 stapjes, dus na 8 stapjes, ook weer. Nog 2 stapjes extra, dus na 10 stapjes, ligt het kussen daarom weer als na 2 stapjes.

9. D Voor 1 kroon krijg je $3 \times 2 = 6$ ringen, voor 2 kronen krijg je $6 \times 2 = 12$ ringen.

10. C Tussen Ben en Jim zit één stoeltje, tegen de klok in gekeken.

11. D



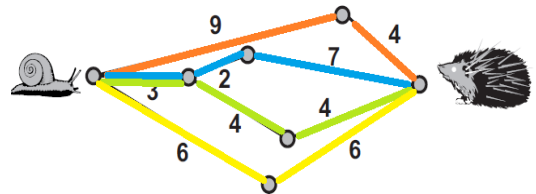
12. C $1 + 7 = 8$ en $3 + 5 = 8$, dus Leon gebruikt het gewicht 4 niet.

13. D In schaal D liggen 2 wortels. Er ligt $1 = 2 : 2$ peer en er liggen $4 = 2 \times 2$ appels.

14. A De 7 mensen voor Wiske en Suske en Wiske zijn er samen $7 + 2 = 9$. Achter Suske staan dus $11 - 9 = 2$ mensen.

15. B Een half uur geleden was het 1 uur. Een uur eerder was het 12 uur. Nog een uur eerder was het dus 11 uur.

16. C De rode route is $9 + 4 = 13$ meter.
De blauwe route is $3 + 2 + 7 = 12$ meter.
De groene route is $3 + 4 + 4 = 11$ meter.
De gele route is $6 + 6 = 12$ meter.
De slak moet 11 meter kruipen.



17. B

$$\begin{array}{r} + 10 \ 7 \\ 5 \ \boxed{15} \ \boxed{12} \\ \boxed{4} \ \boxed{14} \ \boxed{11} \end{array}$$

18. C Met 2 koeien erbij heeft de boer $2 + 2 = 4$ koeien en $1 + 2 + 3 + 2 = 8$ dieren.

19. C



20. D Na 4 minuten heeft Skippy 10 sprongen gemaakt en daarna gerust. Na nog eens 4 minuten, dus na 8 minuten, heeft Skippy 20 sprongen gemaakt en daarna weer gerust. Na nog eens 4 minuten, dus na 12 minuten, heeft Skippy 30 sprongen gemaakt en daarna weer gerust. Na nog eens 4 minuten, dus na 16 minuten, heeft Skippy 40 sprongen gemaakt en daarna weer gerust. Nu kost het nog 1 minuut voor 10 sprongen.

21. E Als je stempelt, dan wordt het plaatje "gedraaid":



- 22. D** Bij slot ADA hoort sleutel 141.
Bij slot DGA hoort sleutel 471.
Bij slot DAG hoort sleutel 417.
Bij het laatste slot hoort dan sleutel 717, dus de letters GAG.

- 23. E**



- 24. C** Bij alle witte kaartjes moet de draad aan de zelfde kant voor het kaartje lopen.
De grijze kaartjes zijn omgedraaid, daar moet de draad dus aan de andere kant voor het kaartje lopen.